

Time	Narration
00:01	به <b>Spoken Tutorial در Synfig Overview and Installation</b> خوش آمدید.
00:08	در این برنامه این موارد را یاد می گیریم: <b>Synfig</b> های رابط
00:13	طراحی و انیمیشن در <b>Synfig</b> و مطالب موجود در آموزش های مختلف تحت این مجموعه
00:22	برای ضبط این برنامه من از سیستم عامل <b>Ubuntu Linux</b> نسخه 16.04 و <b>Synfig</b> نسخه 1.0.2
00:30	استفاده می کنم.
00:35	برای این برنامه شما باید در مورد <b>Inkscape</b> و اصول انیمیشن اطلاعات داشته باشید
00:40	
00:43	ابتدا در مورد <b>Synfig</b> یاد می گیریم.
00:46	<b>Synfig</b> یک نرم افزار انیمیشن 2D است. این یک نرم افزار منبع باز رایگان است.
00:53	سپس برخی از ویژگی های <b>Synfig</b> را یاد می گیریم.
00:57	این در سیستم عامل های <b>Linux, Windows, Mac</b> کار می کند.
01:02	این می تواند اشکال مختلف را ترسیم کند و انیمیشن متن را ایجاد کند.
01:07	این می تواند تصاویر <b>png</b> را وارد کند و آن تصاویر را زنده کند.
01:12	این انیمیشن <b>Cutout</b> را ایجاد می کند.
01:16	این همچنین <b>Character walk cycle</b> را ایجاد می کند. خروجی را می توان در قالب های <b>gif, avi</b> و انواع دیگر ارائه داد.
01:26	<b>Synfig</b> توسط <b>2D Animators</b> و دانش آموزان مدرسه و کالج که به انیمیشن علاقه مند هستند قابل استفاده
01:30	است.
01:34	سپس ما می بینیم که چگونه <b>Synfig</b> را در <b>Ubuntu OS</b> نصب کنیم.
01:39	برای اینکه مراحل نصب را دنبال کنید ، باید به <b>Internet</b> متصل شوید.
01:44	با فشار دادن همزمان کلیدهای <b>Ctrl + Alt + T</b> شما <b>terminal</b> را باز کنید.
01:50	حالا در <b>terminal</b> (ترمینال) <b>sudo space apt hyphen get install synfigstudio</b> را تایپ کنید و <b>Enter</b> را فشار دهید. اگر احتیاج باشد <b>system password</b> را وارد کنید.

02:07	این پیامی را نشان می دهد که چقدر فضای دیسک اشغال خواهد شد.
02:13	برای تأیید این Y را تایپ کنید و Enter را فشار دهید. این Synfig را نصب می کند.
02:18	حالا بررسی می کنیم که آیا Synfig با موفقیت نصب شده است.
02:22	در terminal شما synfigstudio را تایپ کنید و Enter را فشار دهید.
02:28	می بینیم که Synfig console باز می شود.
02:31	حالا نصب Synfig را در سیستم عامل Windows یاد می گیریم.
02:37	برای دنبال کردن روش نصب ، باید به اینترنت متصل شوید. مرورگر وب پیش فرض خود را باز کنید.
02:45	در address bar این url را تایپ کنید: <a href="https://www.synfig.org/download-stable">https://www.synfig.org/download-stable</a> Enter را فشار دهید.
03:02	درکادر کشویی Choose your OS جزئیات OS خود را Windows 64bit / Windows 32bit انتخاب کنید. من Windows 64bit را انتخاب می کنم.
03:15	در قسمت Name a fair price (صفر) 0 را تایپ کنید و GET SYNFIG را فشار دهید. یک پنجره popup نمایان می شود.
03:23	شناسه ایمیل خود را همانطور که نشان داده شده تایپ کنید. Continue را کلیک کنید.
03:29	در مرحله بعد ، مکان خود را در کادر کشویی انتخاب کنید و Continue را فشار دهید. روی Complete Checkout کلیک کنید.
03:37	از Paddle help@paddle.com ایمیلی دریافت خواهید کرد. ایمیل خود را بررسی کنید و بر روی دکمه Download در ایمیل کلیک کنید.

03:47	یک پنجره popup نمایان می شود. Save را کلیک کنید.
03:51	به Downloads folder بروید و فایل exe. از Synfig را دوبار کلیک کنید.
03:57	یک پنجره popup نمایان می شود. دکمه Run را کلیک کنید.
	پنجره Synfig Studio Setup نمایان می شود.
04:04	در قسمت License Agreement شما I Agree را انتخاب کنید.
	Next را کلیک کنید و سپس Install را.
04:14	Close را کلیک کنید. Synfig با موفقیت نصب شده است.
04:20	برای بررسی دکمه Windows را کلیک کنید و Synfig را تایپ کنید.
	می بینید که Synfig باز می شود.
04:28	حالا ، به طور خلاصه آموزش های دیگر را در این مجموعه خواهیم گذراند.
04:33	اولین برنامه در این مجموعه "Bouncing ball animation" می باشد.
04:38	اینجا ما استفاده از Synfig interface را یاد می گیریم. یک توپ در Synfig رسم کنید.
04:45	Keyframes و waypoints را اضافه کنید.
04:48	انیمیشن توپ را با squash effect انجام دهید.
	انیمیشن را در gif فرمت Render کنید.
04:54	در اینجا یک نگاه کلی به این آموزش می باشد.
	در 04:56 @ صدا را از Bouncing ball tutorial از 05:41 تا 05:51 اضافه کنید.
05:03	آموزش بعدی "E-card animation" می باشد.
05:08	این به ما کمک می کند تا تصاویر png را وارد کنیم تصاویر را متحرک کنید ، انیمیشن متن را انجام دهید
05:17	همچنین یاد خواهیم گرفت که پیش نمایش انیمیشن را بسازیم و انیمیشن را با avi فرمت Render کنیم.
05:24	این آموزش را play می کنیم.
	در 05:26 @ صدا را از E-card animation tutorial از 02:56 تا 03:03 اضافه کنید..
05:34	آموزش بعدی "Create a Star animation" می باشد.
05:38	در این آموزش ایجاد انیمیشن رنگی Gradient ، گروه لایه ها (Group layers) و انیمیشن ستاره (star) را یاد می گیریم.

05:48	در اینجا یک نگاه کلی به آموزش می باشد.
	در 05:51 @ صدا را از Create a Star animation tutorial از 03:36 تا 03:44 اضافه کنید..
06:00	آموزش بعدی "Draw a toy train" می باشد.
06:04	در این آموزش ، ترسیم اشکال اساسی رنگ کردن اشکال را یاد خواهیم گرفت.
06:11	اشیاء را کپی کرده و با استفاده از <b>Guideline</b> اشکال را تنظیم کنید.
06:17	به این آموزش نگاهی می کنیم.
	در 6:19 @ صدا را از Draw a toy train از 04:20 تا 04:29 اضافه کنید.
06:28	آموزش بعدی در مورد "Animate a toy train" می باشد..
06:33	در این آموزش یاد خواهیم گرفت که قطار اسباب بازی را که در آموزش قبلی ایجاد کرده ایم را به حرکت در آوریم.
06:40	در اینجا یک نگاه کلی به آموزش می باشد.
	در 06:44 @ صدا را از Animate a toy train از 02:47 تا 02:56 اضافه کنید.
06:55	آموزش بعدی "Plant animation" می باشد.
07:00	در اینجا یاد می گیریم که با استفاده از <b>Insert item</b> یک vertex اضافه کنیم.
07:05	گزینه <b>Split tangent</b> را استفاده کنید..
	<b>Mark active point as off option</b> را استفاده کنید..
07:12	اشکال را Animate کنید.
07:14	در اینجا یک نگاه کلی به آموزش می باشد.
	در 07:17 صدا را از Plant Animation tutorial از 10:51 تا 10:57 اضافه کنید.
07:24	آموزش بعدی "Logo animation" می باشد..
07:28	در این آموزش استفاده از <b>Mirror tool</b> را یاد می گیریم.
07:32	لوگو را انیمیت کنید ، افکت Spherize را ایجاد کنید.
07:38	به این آموزش نگاهی می کنیم.

	در 07:41 @ صدا را از Logo animation tutorial از 05:01 تا 05:09 اضافه کنید..
07:51	آموزش بعدی "Basic bone animation" می باشد.
07:55	در اینجا یاد می گیریم که استخوان ها را به شخصیت اضافه و وصل کنیم.
07:59	شخصیت را با استفاده از گزینه <b>Skeleton</b> انیمیت (متحرک) کنید.
08:03	در اینجا یک نگاه کلی به آموزش می باشد.
	در 08:07 @ صدا را از Basic bone animation tutorial از 05:38 تا 05:48 اضافه کنید.
08:18	آموزش بعدی "Cutout animation" می باشد.
08:22	در این آموزش یاد می گیریم که چگونه از <b>Cutout tool</b> روی تصویر استفاده کنیم. اشکال مقطع را انیمیت کنیم.
08:30	در اینجا یک نگاه کلی به آموزش می باشد.
	در 08:34 @ صدا را از Cutout Animation tutorial از 03:53 تا 04:01 اضافه کنید.
08:43	آموزش بعدی "Rocket animation" می باشد. در این آموزش یاد می گیریم <b>Fire effect, Noise Gradient</b> و <b>Feather effect</b> را ایجاد کنیم.
08:56	در اینجا یک نگاه کلی به آموزش می باشد.
	در 09:00 @ - صدا را از Rocket Animation از 03:10 تا 03:20 اضافه کنید.
09:12	آموزش بعدی ایجاد کردن "Underwater animation" می باشد.
09:17	در این آموزش وارد کردن <b>PNGs</b> و <b>SVGs</b> را یاد می گیریم.
09:23	با استفاده از <b>Distortion effect</b> تصویر را انیمیت (متحرک) کنید.
09:27	<b>Noise gradient</b> را اضافه کنید و از <b>Random option</b> برای انیمیشن <b>random</b> استفاده کنید.
09:32	با استفاده از این ها ما ایجاد کردن <b>underwater animation</b> را یاد می گیریم.
09:36	در اینجا یک نگاه کلی به آموزش می باشد.
	در 09:39 @ صدا را از Underwater Animation از 02:37 تا 02:45 اضافه کنید.
09:47	این ما را به پایان این آموزش می آورد. خلاصه می کنیم.
09:52	در این آموزش با <b>Synfig</b> آشنا شدیم و جلوه هایی از آموزش های این مجموعه را دیدیم.
10:00	ویدئو در لینک زیر خلاصه پروژه <b>Spoken Tutorial</b> می باشد. لطفاً دانلود و مشاهده کنید.

10:06	تیم پروژه Spoken Tutorial کارگاه های آموزشی برگزار می کند و گواهینامه می دهد. برای اطلاعات بیشتر ، لطفا به ما ایمیل کنید.
10:14	آیا درمورد این برنامه آموزشی سؤالی دارید؟ لطفا به این سایت مراجعه کنید
10:19	دقیقه و ثانیه را در جایی که سؤال دارید انتخاب کنید سؤال خود را به طور خلاصه توضیح دهید. شخصی از تیم ما به آنها پاسخ خواهد داد.
10:28	انجمن Spoken Tutorial برای سؤالات خاص در این آموزش است.
10:33	لطفاً سوالات نامربوط و کلی را برای آنها ارسال نکنید.
10:37	این به کاهش درهم ریختگی کمک خواهد کرد. با کمتری درهم ریختگی، می توانیم از این مباحث به عنوان یک ماده آموزشی استفاده کنیم.
10:45	بودجه پروژه Spoken Tutorial توسط MHRD ، NMEICT ، توسط دولت هند تأمین می شود. اطلاعات بیشتر در این مورد در این لینک موجود است.
10:56	ترجمه و صداگذاری شبیه اقبال. با تشکر از شما.